





**MURDER**



*Dan Moore*

# MURDER

RESUELVE EL CASO ✓



Duomo ediciones

Barcelona, 2023

Título original: *The Murder of Mayor Malady*  
© 2023, Richardson Publishing Limited.  
© de la traducción, 2024 de Jose López  
© de esta edición, 2024 por Antonio Vallardi Editore S.u.r.l., Milán

Todos los derechos reservados  
Primera edición: octubre de 2024

Duomo ediciones es un sello de Antonio Vallardi Editore S.u.r.l.  
Pl. Urquinaona, 11, 3.º 1.ª izq. 08010 Barcelona, Spain  
[www.duomoediciones.com](http://www.duomoediciones.com)

Gruppo Editoriale Mauri Spagnol S.p.A.  
[www.maurispagnol.it](http://www.maurispagnol.it)  
ISBN: 978-84-19834-79-9  
Código IBIC: FA  
DL: B 15.969-2024

Composición:  
Rubén G. Castro.  
[www.enclavegrafica.com](http://www.enclavegrafica.com)

Impresión:  
Grafica Veneta S.p.A. di Trebaseleghe (PD)

Impreso en Italia

Queda rigurosamente prohibida, sin la autorización por escrito de los titulares del copyright, la reproducción total o parcial de esta obra por cualquier medio o procedimiento mecánico, telemático o electrónico –incluyendo las fotocopias y la difusión a través de internet– y la distribución de ejemplares de este libro mediante alquiler o préstamos públicos.

# INTRODUCCIÓN

Bienvenidos a Little Riddlewood, un pueblo pintoresco en el que rara vez pasa algo importante. Desde sus orígenes, el pueblo se ha enorgullecido de su lema *semper eadem*, que significa «siempre igual», un lema que también usaba la reina Isabel I. Año tras año, mientras el mundo a su alrededor va cambiando a un ritmo vertiginoso, en esta elegante y refinada población las cosas permanecen prácticamente iguales. Pero la vida de sus vecinos se ha visto alterada tras el sórdido e impactante asesinato de uno de los miembros más apreciados de la comunidad, el alcalde Malady.

Este libro de enigmas detalla el crimen y todo lo acontecido en el pueblo en las siguientes horas, junto a las hazañas de Ben, Gladys, Emily y Harold, un grupo de intrépidos detectives dispuestos a ayudar a la policía local a identificar a los sospechosos y el móvil del crimen, con el objetivo último de atrapar al culpable.

Las páginas de este libro contienen un elemento narrativo que acompaña a cada enigma y rompecabezas, y está diseñado para resolverse en orden, desde el principio hasta el final. Así como, en la mayoría de casos, no se requiere haber resuelto los rompecabezas previos para resolver los que esperan más adelante, los enigmas del final pueden hacer referencia a respuestas de enigmas anteriores, por lo que pueden destripar el final de la historia si se resuelven fuera del orden en que se presentan.

La historia contiene una amplia variedad de enigmas y de rompecabezas, y algunos requerirán de cierta destreza para resolverlos. Esto incluye lógica, matemáticas, descodificación, reconocimiento de patrones, orientación espacial y pensamiento

lateral. Además, también se ha querido abarcar diferentes niveles de dificultad, por lo que algunos los resolverás con rapidez mientras que otros supondrán un auténtico desafío. Si te quedas encallado, intenta encarar el problema desde distintos ángulos y puntos de vista, tantos como te sea posible antes de rendirte y darlo por perdido.

Las soluciones a todos los rompecabezas se encuentran al final del libro y están pensadas para ofrecer una explicación de cómo resolver los enigmas, en vez de simplemente dar un resultado. En las páginas finales también hay una sección con códigos y pistas (pág. 226-227) que te ayudarán a resolver algunos de los rompecabezas del libro.

Hay más de 90 retos a los que enfrentarte, todos relacionados con el equipo de cuatro protagonistas que asiste al inspector Pointer en su misión por resolver el crimen y capturar al asesino. Esperamos que disfrutes resolviendo los enigmas junto con el grupo de investigadores *amateurs* formado por Ben, Gladys, Emily y Harold, mientras tratan de identificar y atrapar al asesino para devolver la tranquilidad y el orden al pueblo de Little Riddlewood.

¡Buena suerte!

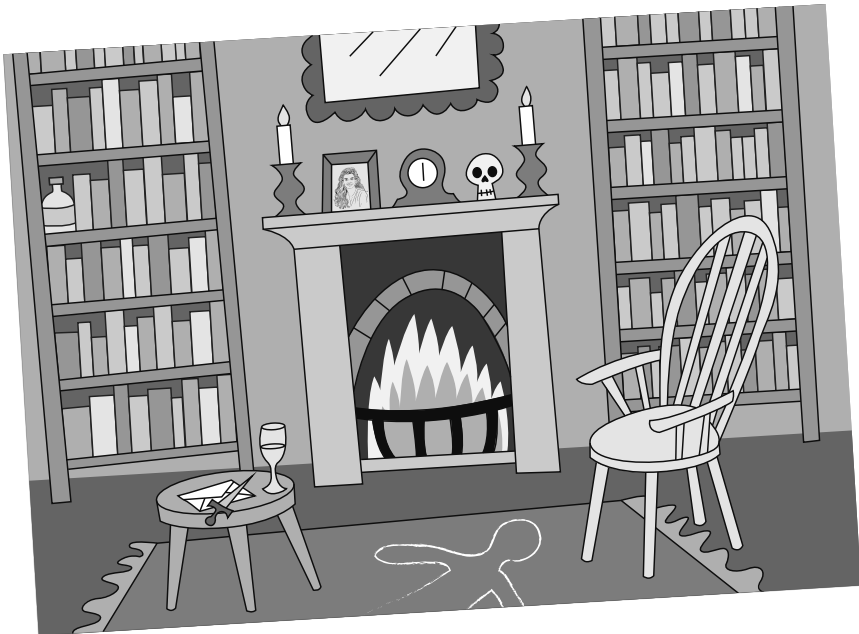
# **CAPÍTULO 1**

---

# **MUERTE EN LA MANSIÓN**

## 1. SALIENDO A ESCENA

El alcalde Malady ha sido hallado muerto en la sala de estar de la mansión de Little Riddlewood. Aunque no era un título oficial, los vecinos del pueblo se referían a él afectuosamente como «alcalde», por su habilidad para la política y su fuerte compromiso con el desarrollo de la comunidad. Al día siguiente del asesinato, se ha llamado a un grupo de investigadores *amateurs* formado por Ben, Emily, Gladys y Harold para que ayuden en la investigación. El agente presente en la escena del crimen les proporciona dos fotografías encontradas en esa misma sala pocos minutos después de que hallaran el cuerpo del alcalde, a las 6 de la tarde. El agente cree que las fotografías se sacaron con pocos segundos de diferencia. Sin embargo, Gladys ha señalado seis razones por las que eso no puede ser posible. ¿Sabrías decir por qué?





BEN



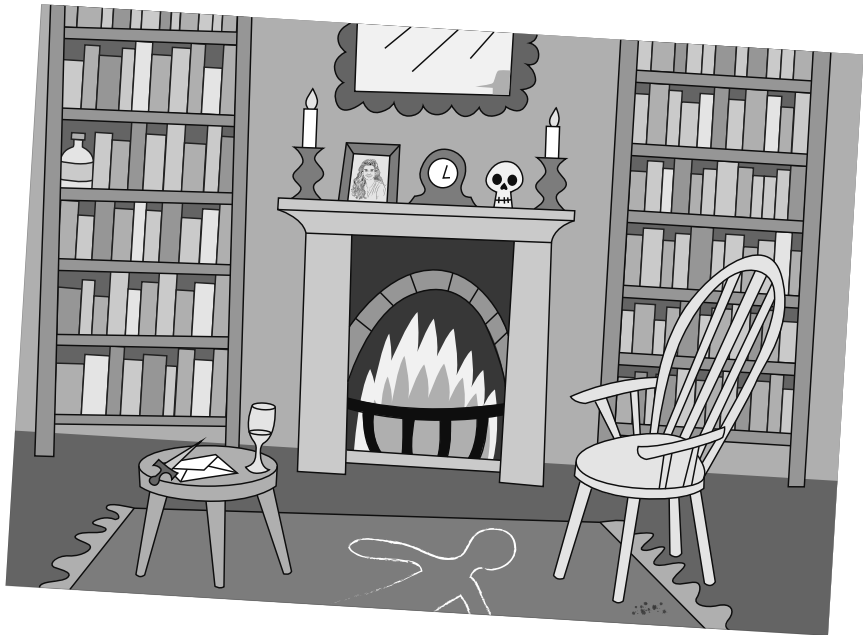
GLADYS



EMILY



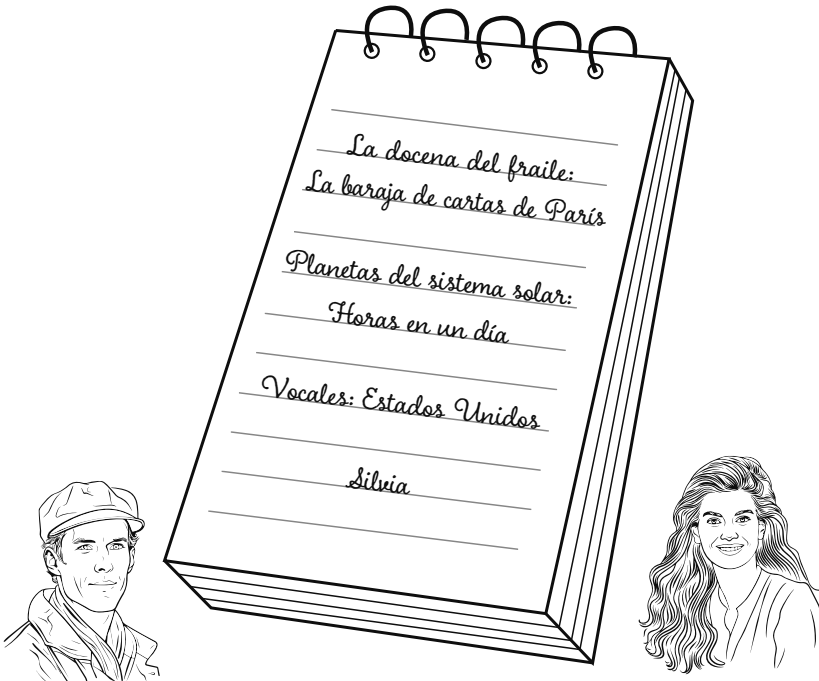
HAROLD



Han descubierto seis detalles en la escena del crimen que sugieren que ha transcurrido un tiempo significativo entre ambas fotografías. Y hay un número de objetos en la sala que podrían haberse usado para cometer el fatal crimen. Como residencia del alcalde Malady, en la mansión de Little Riddlewood siempre hay trabajadores presentes y la gente entra y sale de la casa a diario. Todas las personas que el día anterior tuvieron cita con el alcalde, dispusieron de una gran oportunidad para hacerlo. El equipo de detectives deberá identificar el arma homicida, recoger pruebas y averiguar el motivo por el que alguien ha podido perpetrar un crimen tan horrible.

## 2. MATANDO EL TIEMPO

El grupo pregunta al policía si los empleados del alcalde han hecho algún comentario sobre la escena del crimen. Él responde que, desafortunadamente, la única persona que ha entrado en la sala donde se ha cometido el asesinato es su secretaria, quien le llevó al alcalde el correo justo antes de su cita de las 9 de la mañana. Ella ha confirmado que en ese momento no había ninguna copa de vino en la estancia. Pero no hay más información. Acto seguido, el grupo pregunta si el alcalde Malady llevaba algo con él, en los bolsillos, por ejemplo. Entonces, les entregan una libreta y en ella encuentran un mensaje críptico en el que se menciona el nombre de «Silvia». Ben y Emily descifran la nota en tiempo récord. ¿Puedes encontrar los diferentes tiempos ocultos en el mensaje?



BEN

EMILY

### 3. NOMBRE DEL DÍA

Por lo visto, Silvia se había reunido previamente con el alcalde en esas horas. Es muy importante que el grupo añada a Silvia a la lista de sospechosos.

Mientras registran el estudio del alcalde Malady, encuentran un calendario con las citas programadas del mes pasado. Harold descubre un nombre oculto en el calendario e insta a sus compañeros a que lo examinen detenidamente. ¿Puedes identificar lo que Harold ha visto con su entrenada capacidad lógica?

<b>Noviembre</b>						
LUN	MAR	MIE	JUE	VIE	SAB	DOM
30	31	1	2 <i>Reunión 3pm</i>	3	4 <i>h</i>	5
6	7	8 <i>h</i>	9 <i>h</i>	10 <i>h</i>	11	12 <i>Fiesta 3pm</i>
13 <i>Reunión 11:30am</i>	14	15	16	17 <i>Dentista 10am</i>	18	19
20 <i>h</i>	21 <i>h</i>	22	23	24 <i>Cartas 7:30pm</i>	25	26
27	28	29 <i>Cena con Joneses 7pm</i>	30	1	2	3



HAROLD

## 4. GRABACIÓN DE ESTUDIO

Parece que el alcalde Malady se reunió con una persona llamada Judith a lo largo del mes pasado.

Junto a la estantería hay una colección de discos impresionante. Emily y Ben se dan cuenta de que hay algo extraño en los discos que están colocados alrededor del reproductor, e intuyen que ahí puede haber algo más de lo que ven a simple vista. ¿Sabrías descifrar la información y conseguir el nombre de otro sospechoso?



## 5. COMPARAR NOTAS

El grupo acaba de descubrir otro nombre para añadir a la lista de sospechosos.

Gladys propone revisar la papelerera del estudio del alcalde Malady. Cabe la posibilidad, les explica, de que el asesino haya tirado alguna prueba sin ser consciente de ello. Entre la basura, el grupo encuentra cinco trozos de papel doblados. Rápidamente, Gladys identifica otro nombre. ¿Puedes identificarlo tú también?

**DDI CKCIKWC**

**ANDREW**

**DKCWC IKI**

**DI EDMTA**

**DDKDI MDI V**



GLADYS